

03

PARA TODOS

Comprender el proceso es poder participar en él

Una guía para quien quiere entender cómo nace y se realiza un proyecto

Esta guía se ha escrito para ti

Reformar una casa, transformar un espacio, seguir un proyecto: son experiencias en las que confiamos en profesionales cuyo lenguaje no conocemos.

No hace falta convertirse en proyectista. Hace falta comprender cómo funciona el proceso: qué es un concepto, cómo se construye un presupuesto, por qué importan los planos técnicos, qué ocurre en la obra y en qué orden.

Esta guía es para quien quiere participar conscientemente en un proyecto, en lugar de limitarse a aprobarlo.

Cuando el proyecto habla un idioma que no conoces

Son situaciones habituales y casi siempre nacen de una distancia de lenguaje.

-
- 01** Se aprueban decisiones sin disponer de elementos para valorarlas de verdad.
 - 02** El coste final no se parece al inicial y las razones siguen sin estar claras.
 - 03** Los plazos se alargan, pero no se sabe a qué fase atribuir el retraso.
 - 04** Las preguntas al proyectista parecen fuera de lugar porque falta un vocabulario común.
 - 05** Lo que se imaginaba y lo que se ha realizado no coinciden.
-

Del proceso tradicional al proceso algorítmico

PROCESO TRADICIONAL

Se confía sin comprender

El coste es una cifra final

Las decisiones se toman en la obra

El proyecto es una imagen

El diálogo con los profesionales es ocasional



PROCESO ALGORÍTMICO

Se participa comprendiendo las fases

El coste se compone de partidas legibles

Las decisiones están previstas por el proyecto

El proyecto es un documento que se lee

El diálogo se produce en un lenguaje compartido

Un proyecto es una secuencia, no una intuición

El algoritmo de proyecto nace en Italia en 1994 y convierte la realización de un proyecto en un itinerario con fases, documentos y responsabilidades definidas.

01 Concepto

La idea toma forma y se convierte en una propuesta legible.

02 Presupuesto

El proyecto se mide: componentes, cantidades, precios unitarios.

03 Planos técnicos

La documentación de trabajo que no deja espacio a las interpretaciones.

04 Construcción

La obra sigue el proyecto, no lo reinventa.

05 Llave en mano

La finalización, con la calidad, el presupuesto y los plazos acordados.

00

Introducción

QUÉ ABORDA

La estructura de la Academia y el proceso de comunicación entre los principales actores, del concepto a la fórmula «llave en mano».

QUÉ PERMITE COMPRENDER

Qué profesionales intervienen y en qué momento del recorrido.

POR QUÉ ES IMPORTANTE

Saber quién hace qué es el primer paso para orientarse en un proyecto.

LECCIONES

2 lecciones

0.1 INTRODUCCIÓN A TODOS LOS CURSOS · **0.2** EL PROCESO DE COMUNICACIÓN

01

Design Algorithm y el proceso de proyecto

QUÉ ABORDA

El origen italiano del algoritmo (1994), el diseño como actividad económica, el recorrido del concepto a la entrega «llave en mano», las directrices de la oferta y los aspectos legales.

QUÉ PERMITE COMPRENDER

La comparación entre la lógica de comprar un automóvil y la de una reforma.

POR QUÉ ES IMPORTANTE

Explica por qué un proyecto puede volverse imprevisible y cómo se evita.

LECCIONES

5 lecciones

1.1 EL ALGORITMO DE PROYECTO · **1.2** EL DISEÑO COMO NEGOCIO · **1.3** DEL CONCEPTO A LA ENTREGA «LLAVE EN MANO» · **1.4** LAS DIRECTRICES GENERALES · **1.5** ASPECTOS LEGALES Y NORMAS

02

Contratos, construcción y control del proceso

QUÉ ABORDA

Los contratos de proyecto, el proyecto como manual de instrucciones de la obra, la gestión de la construcción y de la finalización, el control de calidad, presupuesto y plazos.

POR QUÉ ES IMPORTANTE

Es la parte que protege a quien encarga el trabajo.

QUÉ PERMITE COMPRENDER

Qué firmar, qué exigir y qué conservar.

LECCIONES

5 lecciones

2.1 EL CONTRATO DE PROYECTO · **2.2** EL MANUAL DE INSTRUCCIONES DE LA CONSTRUCCIÓN · **2.3** EL CONTRATO DE GESTIÓN DE LA FASE DE CONSTRUCCIÓN · **2.4** EL CONTRATO DE GESTIÓN DE LA FASE DE FINALIZACIÓN · **2.5** CONTROL DE LA CALIDAD, DEL PRESUPUESTO Y DE LOS PLAZOS

03

Aplicaciones prácticas y conocimientos para el proyecto

QUÉ ABORDA

El briefing, la iluminación artificial, el proyecto de la cocina, del baño, del salón y comedor y del dormitorio con vestidor, hasta las conclusiones del curso.

QUÉ PERMITE COMPRENDER

Ergonomía, dimensionado y criterios concretos, estancia por estancia.

POR QUÉ ES IMPORTANTE

Son las estancias donde se decide la calidad cotidiana de una vivienda.

LECCIONES

7 lecciones

3.1 EL BRIEFING, LA BASE DEL PROYECTO · **3.2** LA ILUMINACIÓN ARTIFICIAL · **3.3** EL PROYECTO DE LA COCINA · **3.4** EL PROYECTO DEL BAÑO · **3.5** EL SALÓN Y EL COMEDOR · **3.6** EL DORMITORIO Y EL VESTIDOR · **3.7** CONCLUSIONES DEL CURSO

Qué cambia para ti

ANTES

DESPUÉS

Preguntas «¿cuánto cuesta?»



Sabes de qué se compone un presupuesto y qué pedir.

Miras una propuesta



Distingues el concepto, el proyecto y la documentación de trabajo.

Aceptas los plazos que te dicen



Relacionas los plazos con las fases del proceso.

Eliges materiales por su aspecto



Comprendes la ergonomía, la iluminación y el dimensionado.

Padeces el proceso



Participas en el proceso con conciencia.

El proyecto no es solo una imagen.

Es un proceso.

El proceso debe ser comprensible.

Lo comprensible puede controlarse.

**Lo controlable puede realizarse con
mayor conciencia.**

Comprender el proceso no sirve para hacerlo solo: sirve para
elegir mejor con quién hacerlo.

Design Algorithm Academy

forma parte de un ecosistema

El itinerario 03 — Para todos, las demás categorías y las consultas en línea se presentan en el sitio de la Academia. Los enlaces de esta página están activos.

PERSONAL BRAND	Pierangelo Moro	Trayectoria profesional y cualificaciones del fundador	pierangelomoro.ru/es
PROFESSIONAL	Moro Design	Estudio italiano de diseño y arquitectura	morodesign.studio/es
	Moro Design App	Configurador de proyecto	morodesign.app
METHOD	Design Algorithm	El método y su lógica	designalgorithm.ru/es
	Design Algorithm Academy	Formación profesional en el método	designalgorithm.ru/es
TECHNOLOGY	Design Algorithm Application	Plataforma digital para la gestión de proyectos	designalgorithm.app/es
	Design Calculator	Herramienta de cálculo del proyecto	designcalculator.ru/es
ART	Design Space	Design + Art	designspace.art/es